

BATMAN

ARKHAM ASYLUM



rocksteady



CUESTIONES DE SALUD

Utiliza este software en una habitación bien iluminada, colócate a una distancia adecuada del monitor o pantalla del televisor para no sobrecargar los ojos. Tómate entre 10 y 20 minutos de descanso cada hora y no juegues si estás cansado o falto de sueño. Si se juega durante periodos prolongados o demasiado cerca de la pantalla del monitor o televisión, se puede experimentar una reducción de la agudeza visual. En circunstancias excepcionales, la estimulación de luces fuertes o fogonazos al mirar al monitor o la pantalla del televisor puede provocar convulsiones musculares temporales o la pérdida del conocimiento a algunas personas. Si experimentas cualquiera de estos síntomas, ponte en contacto con un médico antes de jugar. Si experimentas vértigo, náuseas o mareos por el movimiento mientras juegas, detén el juego inmediatamente. Ponte en contacto con tu médico si las molestias persisten.

CUIDADO DEL PRODUCTO

Maneja los discos del juego con cuidado para evitar que se arañen o ensucien ambas caras del disco. No dobles los discos ni agrandes el agujero central.

Limpia los discos con un paño suave, como los paños para limpiar las gafas. Limpia los discos sin apretar, siguiendo un movimiento circular hacia fuera desde el agujero central hacia el borde. No utilices nunca disolventes, benceno ni otros productos químicos abrasivos.

No escribas ni pegues etiquetas en ninguna de las caras de los discos.

Guarda los discos en su estuche original cuando termines de jugar.

No guardes los discos en un lugar caliente ni húmedo.

- Lee el manual del Mac.
- Los discos de juego no se pueden utilizar para su alquiler.
- Queda prohibida la copia no autorizada de este manual.
- Queda prohibida la copia de este software, así como la aplicación de técnicas de ingeniería inversa al mismo.

ÍNDICE

Introducción	2	Asistencia Técnica	15
Instalación y Activación	2	Formas de Contacto	15
INICIO	3	SOPORTE ONLINE	15
Seleccionar Menús	4	SOPORTE POR CORREO ELECTRÓNICO	15
MENÚ PRINCIPAL	4	SOPORTE TELEFÓNICO	16
OPCIONES DE JUEGO	4	Créditos	16
OPCIONES DE SONIDO	5	Garantía	17
Guardar y Cargar Partidas	5		
Controles	6		
CONTROLES DEL TECLADO Y EL RATÓN	6		
MOVIMIENTO	6		
COMBATE	6		
OBJETOS	7		
CONTROLES DEL MANDO	8		
MOVIMIENTO	8		
COMBATE	9		
OBJETOS	9		
Combate	10		
Accesorios	10		
BATARANG	10		
GANCHO	10		
OTROS ACCESORIOS	11		
Modo Detective	11		
Análisis de Entorno	12		
Experiencia y Mejoras	13		
Menús del Juego	13		
WAYNETECH	13		
MAPA Y OBJETIVOS	13		
DESAFÍOS DE ENIGMA	14		
BIOGRAFÍAS DE PERSONAJES	14		





INTRODUCCIÓN

Va a ser una noche muy larga...

Después de que Joker atacase la oficina del alcalde de forma aparentemente aleatoria, **Batman** devuelve a su mayor archienemigo al psiquiátrico de Arkham, la institución para perturbados mentales de Gotham City.

Pero Joker tiene un plan y huir no es más que el principio. Para cuando amanezca sobre Gotham, habrá convertido el psiquiátrico de Arkham en su patio de recreo particular, y acabará con el mismísimo Caballero Oscuro.

¿Podrá **Batman** sobrevivir a una noche de encierro con los psicópatas y los monstruos de Gotham?







INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN

La instalación es un proceso que se realiza una sola vez y sólo requiere unos minutos. Es importante que el juego se instale correctamente antes de empezar a jugar. Sigue las instrucciones que encontrarás a continuación:


1. Haz doble clic en el archivo **BatmanArkhamAsylum.dmg** y espera a que el icono de **Batman Arkham Asylum** aparezca en el escritorio de tu ordenador.
2. Haz doble clic en el icono de **Batman Arkham Asylum** para abrirlo.
3. Arrastra la icono de la aplicación **Batman Arkham Asylum** a la carpeta **Aplicaciones** que aparece junto a ella. Comenzará a copiarse.
4. Cuando haya terminado la copia, arrastra el icono de **Batman Arkham Asylum** que hay en tu Escritorio a la Papelera. Ya puedes borrar el archivo **BatmanArkhamAsylum.dmg**.
5. Una vez que se complete la instalación, haz doble clic sobre el icono de la aplicación **Batman Arkham Asylum** en la carpeta **Aplicaciones** en tu disco duro. La pantalla de Opciones previa al juego aparecerá mostrando el Panel de activación.
6. Introduce tu Clave del producto en las seis casillas vacías. Cuando hayas introducido la Clave del producto, se activará el botón **Guardar** en la esquina superior derecha del Panel.
7. Haz clic en el botón **Guardar** para guardar la Clave del producto.
8. Haz clic en el botón **Activar por internet...** en el Panel de activación. Aparecerá un cuadro de diálogo confirmando que tu Clave del producto se enviará a Feral. Haz clic en el botón de **Activar por internet** del cuadro de diálogo.
9. El Panel de Activación se actualizará mostrándote el número de máquinas en las que podrás activar el juego y cuántas máquinas ya tienes activadas. En el futuro, podrás jugar tu juego sin necesidad de conexión a internet.

Ahora puedes pasar a la sección "Inicio", que te introducirá a la forma de jugar el juego por primera vez.

INICIO

1. Si la aplicación **Batman Arkham Asylum** no está abierta, haz doble clic en el icono de la aplicación **Batman Arkham Asylum**. Por omisión se encontrará en la carpeta **Aplicaciones** en el disco duro de tu ordenador.
2. La pantalla previa al juego de Opciones aparecerá. Haz clic en el botón **Jugar**. El juego se abrirá.
3. Cuando aparezca la pantalla del título, presiona  en el teclado, o **Start** del mando para seleccionar el dispositivo de entrada del juego.
4. Un menú Elige una Partida aparecerá a continuación, selecciona uno de los espacios disponibles y presiona  para continuar.
5. Ahora verás un menú de Opciones de Juego en el que podrás seleccionar los ajustes adecuados de brillo y activar los subtítulos si lo deseas. Cuando estés satisfecho selecciona **Continuar** y presiona .
6. Ahora podrás seleccionar el ajuste de dificultad del juego. **Normal** es la opción por omisión que debería ser suficientemente difícil para la mayor parte de los jugadores.
7. Cuando estés contento con el nivel de dificultad que has seleccionado, presiona  y pronto te encontrarás en el Batmóvil, escoltando al Joker por las oscuras calles de Gotham City hasta el **Arkham Asylum** donde comenzará tu aventura...

SELECCIONAR MENÚS

Usa las teclas  para navegar por las opciones de juego.

Usa la tecla  para seleccionar, para aceptar cambios de opciones y para pasar a la siguiente pantalla.

Usa la tecla  cuando estés en un submenú para volver a la pantalla anterior.

MENÚ PRINCIPAL

Pulsa Start	Elige esta opción para iniciar una nueva partida.
Elige una Partida	Elige uno de los cuatro perfiles de jugador para guardar partidas y ajustes.
Menú Principal	Elige entre modo historia, modo desafío, biografías de personajes, trofeos de personajes y opciones.
Continuar Historia	Juega al modo principal de Batman: Arkham Asylum (si inicias una partida nueva podrás elegir entre dificultad Fácil, Normal o Difícil).
Modo Desafío	Desbloquea diversos desafíos y intenta conseguir el primer puesto.
Contenidos Extra	Accede a nuevo y apasionante contenido.
Biografías de Personajes	Accede a diversas biografías de personajes desbloqueables, información sobre los aliados y los enemigos de Batman y diseños exclusivos de DC Comics/WildStorm Productions.
Modelos	Visita la galería de modelos. Para conseguir nuevos modelos, juega al modo historia.
Opciones	Las opciones te permitirán cambiar los siguientes ajustes:

Opciones de Juego

Mirada Invertida: puedes activarla o desactivarla.

Giro Invertido: puedes activarlo o desactivarlo.

Vuelo Invertido: puedes activarlo o desactivarlo.

Vibración: activa o desactiva la vibración del mando.

Ayuda de Cámara: puedes activarla o desactivarla.

Brillo: ajusta el brillo de la imagen.

Opciones de Sonido


Subtítulos: puedes activarlos o desactivarlos.

Volumen Efectos: ajusta el volumen de los efectos.

Volumen Música: ajusta el volumen de la música.

Volumen Diálogos: ajusta el volumen de los diálogos.

GUARDAR Y CARGAR PARTIDAS

Todos los niveles del juego tienen cierta cantidad de puntos de control que **Batman** debe visitar para progresar. Este icono  se mostrará cuando **Batman** pase por uno de estos puntos para indicarte que se están guardando los progresos.

Cuando elijas un perfil, al iniciar el juego, continuarás la partida desde el último punto de control que hayas pasado.



CONTROLES

CONTROLES DEL TECLADO Y EL RATÓN

Movimiento

Control	Acción
W A S D	Movimiento: sigilo, caminar y correr
Mover el ratón	Girar la cámara
ctrl /	Agacharse / Dejarse caer
espacio	Correr / Tregar / Planear / Usar
espacio x2	Evadir
Z	Zoom
F	Gancho
espacio (agacharse junto a una esquina)	Cubrirse en una esquina

Combate

Control	Acción
Botón izquierdo del ratón	Atacar
T / Botón derecho del ratón	Contraatacar / Eliminación silenciosa
E / Botón central del ratón	Aturdir con capa
+ botón izquierdo del ratón	Lanzar (mejora necesaria)*
+ botón derecho del ratón	Eliminación (mejora necesaria)*
espacio x2 (al presionar hacia un enemigo)	Redirigir
ctrl + botón derecho del ratón (junto a un enemigo en el suelo)	Eliminación en el suelo
Q	Batarang rápido
C	Batgarra rápida (mejora necesaria)*

Objetos

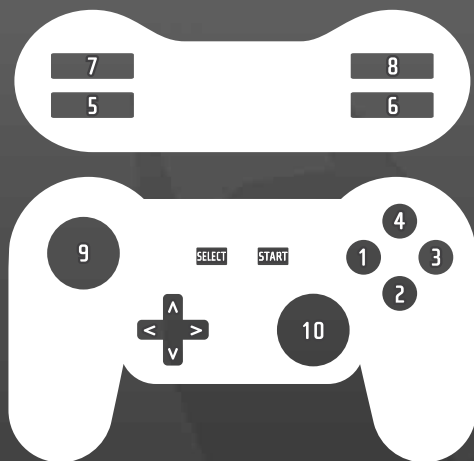
Control	Acción
G (mantener) / Botón derecho del ratón (mantener)	Preparar accesorio
Botón izquierdo del ratón	Usar accesorio
R / Botón central del ratón	Detonar gel explosivo / Batarang sónico (ambos requieren actualización)*
X (pulsar)	Modo detective
X (mantener)	Análisis de entorno
Rueda del ratón arriba	Accesorio siguiente
Rueda del ratón abajo	Accesorio anterior
1 - 8	Seleccionar accesorio rápidamente
	Mostrar el mapa / Subir nivel (cuando sea posible)

*A medida que ganes puntos de experiencia (PE) podrás aumentar las habilidades y dispositivos de Batman.



CONTROLES DEL MANDO

Batman: Arkham Asylum funciona bien con el teclado y ratón del Mac; sin embargo recomendamos usar un mando dual analógico de al menos diez botones. El diagrama anexo está basado en el diseño de un mando estándar; todos los mandos tienen los botones en posiciones similares, pero pueden no ser idénticos.




Movimiento

Control	Acción
9	Movimiento: sigilo, caminar y correr
10	Girar la cámara
8	Agacharse
3	Dejarse caer (mientras cuelgas de una cornisa)
2	Correr / Tregar / Planear / Usar
2 x2	Evadir
10 (clic)	Zoom
6	Gancho
9 (clic)	Centrar cámara
2 (agacharse junto a una esquina)	Cubrirse en una esquina

Combate

Control	Acción
1	Atacar
4	Contraatacar / Eliminación silenciosa
3	Aturdir con capa
2 + 1	Lanzar (mejora necesaria)
3 + 4	Eliminación (mejora necesaria)
2 x2 (al presionar hacia un enemigo)	Redirigir
8 + 4 (junto a un enemigo en el suelo)	Eliminación en el suelo
7 (presionar)	Batarang rápido
8 x2	Batgarra rápida (mejora necesaria)

Objetos


Control	Acción
7 (mantener)	Preparar accesorio
8	Usar accesorio
6	Detonar gel explosivo / Batarang sónico (ambos requieren actualización)
5 (pulsar)	Modo detective
5 (mantener)	Análisis de entorno
	Seleccionar accesorio
SELECT	Mostrar el mapa / Subir nivel (cuando sea posible)



COMBATE

Cuando **Batman** se encuentre con algún enemigo, podrá enfrentarse a él con diversos movimientos.

Ataque: éste es el ataque estándar de **Batman**, que lanzará una ráfaga de golpes contra sus enemigos con el botón izquierdo del ratón.

Contraatacar: cuando los enemigos muestren el icono , **Batman** podrá efectuar un movimiento de contraataque con el botón derecho del ratón para detener la agresión.

Aturdir con capa: este movimiento aturdirá temporalmente a los agresores.

Batman deberá aturdir a los enemigos armados en el combate cuerpo a cuerpo con **E** para romper su defensa y poder atacarlos.

Redirigir/Esquivarse: para conseguir un poco de distancia o para saltar por encima de un enemigo y atacarlo por detrás, pulsa dos veces **espacio**.

Accesorios: los accesorios de **Batman**, como el **Batarang**, le permiten aportar variedad a sus ataques, con una mezcla de movimientos aturdidores y de impacto.

Con cada ataque exitoso, el multiplicador de **Batman** aumentará y conseguirá más PE al final del encuentro. Conseguir PE también hace que la salud de **Batman** se recupere.

Desbloquear habilidades te permitirá acceder a nuevas formas de ataque que causarán daños devastadores a tus adversarios.



ACCESORIOS

Al principio del juego, **Batman** dispone de los siguientes accesorios:

Batarang



El **Batarang** se puede utilizar para aturdir a presos, para cortar cuerdas y para desactivar dispositivos. Para lanzarlo rápidamente, pulsa **Q**. También puedes apuntar y lanzarlo; para ello, mantén pulsado el botón derecho del ratón y haz clic en el botón izquierdo del ratón.

Gancho



El **gancho** permite a **Batman** acceder a zonas del entorno elevadas y balancearse para alejarse del peligro cuando le disparan.



Los puntos de enganche aparecen resaltados en el visor frontal (HUD) mediante el icono del gancho. Si un punto de agarre está disponible pero no visible en la pantalla, un icono con una flecha apuntando hacia arriba aparecerá en la parte superior de la pantalla.

Para seleccionarlos, usa la rueda del ratón o las teclas de acceso rápido (**1** - **8**). Prepara el dispositivo seleccionado apretando el botón derecho del ratón y después presiona el botón izquierdo del ratón para utilizarlo.

OTROS ACCESORIOS

Cuando **Batman** suba de nivel podrás desbloquear accesorios y mejoras exclusivas que te permitirán adentrarte más aún en el psiquiátrico y explorar a fondo zonas previamente visitadas.



MODO DETECTIVE

La capucha de **Batman** es un milagro de la alta tecnología. Además de ayudarlo a ocultar su identidad y de proporcionarle protección, su sistema informático en fase experimental se adelanta varios años a la tecnología civil disponible, analizando constantemente los datos visuales y registrando objetos para ayudar a **Batman** en sus investigaciones forenses. El modo detective permite a **Batman** filtrar la información para aislar pruebas y rastros forenses y analizar tácticamente las situaciones.

Para activar el modo detective, pulsa **X**.

Mientras estás en Modo Detective, los enemigos son analizados para valorar su nivel de amenaza, qué ítems tienen y cuál es su estado mental. Mientras **Batman** va cogiendo a los enemigos uno a uno, los restantes se irán poniendo cada vez más nerviosos.



ANÁLISIS DE ENTORNO

El psiquiátrico de Arkham es un edificio antiguo lleno de historia e intrigas. Los enemigos más peligrosos de Batman han pasado por aquí y han dejado su huella. Batman puede usar el análisis de entorno para localizar y almacenar esta información y con ello conseguir PE. El análisis de entorno es vital para localizar y resolver los desafíos dejados por Edward Nigma, alias Enigma [ver más adelante].

Para activarlo, pulsa y mantén **X**.



EXPERIENCIA Y MEJORAS

Derrotar a enemigos, rescatar a civiles inocentes, reunir pruebas, resolver puzles y entregar villanos a la justicia harán que Batman consiga puntos de experiencia (PE). Cuando tengas suficientes, podrás elegir entre diversas mejoras para ayudarte a superar los desafíos de la Isla de Arkham.

MENÚS DEL JUEGO

WAYNETECH

Al ganar PE por derrotar enemigos y encontrar secretos en el psiquiátrico, podrás obtener diversas habilidades.

Para acceder desde el menú del juego, usa **→**.

Para desplazarte, usa **?** y **i**.

También podrás aprovechar los PE para subir de nivel, desbloquear o acceder a nuevas habilidades de combate, características de los accesorios y mejoras.

MAPA Y OBJETIVOS

La pantalla del mapa muestra la Isla de Arkham, los objetivos actuales y la posición de Batman en el juego.

Para acercar y alejar el mapa, pulsa **↑** y **↓**.

Para ir a la posición de Batman, pulsa **ctrl**.



DESAFÍOS DE ENIGMA

"Mi objetivo es simple: completa una serie de divertidos pero exigentes retos y... bueno, ya lo verás."

Por si los problemas en Arkham no fueran suficientes, Edward Nigma, alias Enigma, ha llenado la Isla de Arkham de trofeos y enigmas que **Batman** tendrá que resolver. Enigma se cree superior a **Batman**, así que tendrás que demostrar que se equivoca.

Para acceder desde el menú del juego, usa . Para ir al menú de "Desafíos de Enigma", usa y .

Se puede acceder a los desafíos de diferentes áreas usando y .



BIOGRAFÍAS DE PERSONAJES

Cuando **Batman** se encuentre con personajes importantes o reúna pruebas sobre ellos, los detalles quedarán desbloqueados en la sección de biografías de personajes.



Desde la biografía también podrás acceder a grabaciones sonoras y consultar los atributos del personaje.

Para seleccionar una grabación, resalta el icono de la cinta y pulsa .

Para moverte por los datos del personaje, pulsa .



ASISTENCIA TÉCNICA

Hemos hecho cuanto estaba en nuestra mano para que **Batman Arkham Asylum** fuese compatible al máximo con el hardware actual. Sin embargo si tuvieses algún problema, puedes contactar con nuestro servicio de asistencia técnica; pero, por favor, antes de hacerlo, comprueba que dispones de la información siguiente:

1. El mensaje de error mostrado cuando ocurre el problema (si lo hay).
2. Un archivo **Batman Arkham Asylum Report.txt**:
 - Un informe sobre el Perfil de sistema Apple de tu Mac.
 - Los archivos de registro de fallos que existan.
 - Lista de los contenidos del juego.

Toda la información requerida puede obtenerse abriendo **Batman: Arkham Asylum** y haciendo clic en la pestaña de Soporte de la ventana Opciones de **Batman: Arkham Asylum**. En la pestaña de Soporte, haz clic en el botón **Generar informe**. Una vez que el informe se genere, aparecerá un archivo en el Escritorio de tu ordenador. Ahora haz clic en el botón **Crear mensaje**. Acuérdate de adjuntar el informe llamado **Batman Arkham Asylum Report.txt** a tu correo electrónico.

FORMAS DE CONTACTO

Soporte Online

Visita nuestra página web en: www.feralinteractive.com

Feral ofrece asistencia técnica a través de sus servicios en línea, mediante los que podrás acceder a todo tipo de información sobre solución de problemas. Además, en nuestra web encontrarás una lista de las preguntas más frecuentes (FAQ), así como parches, actualizadores y versiones de demostración de nuestros juegos.

Soporte por Correo Electrónico

Si aún así no encuentras las respuestas que necesitas, envíanos un mensaje por correo electrónico: bmaasupport@feralinteractive.com

El título de tu correo electrónico debe contener las palabras "**Batman Arkham Asylum**". Acuérdate de adjuntar el informe llamado **Batman Arkham Asylum Report.txt** a tu correo electrónico.

Soporte Telefónico

Si prefieres hablar con un miembro del equipo de soporte, puedes llamar al siguiente número:

Tel: +44 208-875-9787

El soporte telefónico está disponible entre las 9 de la mañana y las 6 de la tarde (GMT), de lunes a viernes. Fuera de este horario, deja un mensaje con tu nombre, número y el juego para el que quieres soporte.

Este servicio sólo está disponible en inglés.

CRÉDITOS

Desarrollado por: Rocksteady Studios Ltd.

Publicado por: Warner Bros. Entertainment Inc.

Desarrollado para Mac por: Feral Interactive Ltd.

Publicado para Mac por: Feral Interactive Ltd.



BATMAN: ARKHAM ASYLUM Software © 2009–2011 Warner Bros. Entertainment Inc. Desarrollado por Rocksteady Studios Ltd. Publicado para Mac bajo la licencia de Warner Bros. Entertainment Inc. Rocksteady y el logotipo de Rocksteady son marcas comerciales de Rocksteady Studios Ltd. Desarrollado por Unreal Engine. Unreal © son marcas comerciales de Epic Games, Inc. Unreal Engine, derechos de autor 1998–2011, Epic Games, Inc. Utiliza Bink Video. Marca comercial de © 1997–2011 RAD Game Tools, Inc. Utiliza FMOD Ex Sound System. Firelight Technologies. Utiliza Scaleform GFx © 2009–2011 Scaleform Corporation. Partes de este software utiliza la tecnología SpeedTree® (© 2011 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® son marcas comerciales de Interactive Data Visualization, Inc. Todos los derechos reservados. Mac y el logotipo Mac son marcas comerciales de Apple Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. Feral y el logotipo Feral son marcas comerciales de Feral Interactive Ltd.

Todas las demás marcas y marcas comerciales son propiedad de sus respectivos titulares. Todos los derechos reservados.



BATMAN y todos los personajes, su aspecto concreto y todos los elementos relacionados son marcas registradas de DC Comics © 2009–2011. Todos los derechos reservados. WBIE LOGO, WB GAMES LOGO y WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s11)

GARANTÍA

Feral Interactive Ltd. garantiza al comprador original del producto que el disco incluido en el producto no debe presentar ningún defecto en un uso normal durante un periodo de ciento ochenta días (180) desde la fecha de compra que aparezca en la factura, u otro periodo de garantía mayor proporcionado por la legislación pertinente.

Por favor, devuelve el producto multimedia defectuoso junto con este manual mediante carta certificada a:

Feral Returns

64 Kimber Road

London SW18 4PP

Inglaterra

Por favor, incluye tu nombre completo y dirección (incluyendo el código postal) así como la fecha y ubicación del lugar de compra.

Si nos es devuelto un disco sin una prueba de compra o bien después de que haya expirado el periodo de garantía, Feral Interactive Ltd. podrá, a su elección, reparar el producto o reemplazarlo, con un coste para el usuario. Esta garantía no es válida si el disco ha sido dañado por negligencia, accidente o mal uso, o si ha sido modificado después de su adquisición.


El usuario reconoce expresamente que el uso del producto multimedia se realiza bajo su exclusiva responsabilidad. El producto multimedia se suministra tal cual. El usuario asume todos los gastos de reparación y/o corrección del producto multimedia.

Dentro de los límites impuestos por la ley, Feral Interactive Ltd. y sus licenciatarios rechazan cualquier garantía relacionada con el valor venal del producto multimedia, la satisfacción del usuario o su capacidad de realizar un uso determinado.



El usuario asume todos los riesgos derivados de una pérdida de beneficios, pérdida de datos, errores, pérdida de información comercial o cualquier otro que se derive de la posesión del producto multimedia o de su utilización. Algunas legislaciones no permiten la limitación de garantía antes citada, por lo que es posible que ésta no sea aplicable al usuario.

CONTROLES DEL TECLADO Y EL RATÓN

Movimiento

Control	Acción
W A S D	Movimiento: sigilo, caminar y correr
Mover el ratón	Girar la cámara
ctrl / 	Agacharse / Dejarse caer
espacio	Correr / Trepar / Planear / Usar
espacio x2	Evadir
Z	Zoom
F	Gancho
espacio (agacharse junto a una esquina)	Cubrirse en una esquina

Combate

Control	Acción
Botón izquierdo del ratón	Atacar
T / Botón derecho del ratón	Contraatacar / Eliminación silenciosa
E / Botón central del ratón	Aturdir con capa
 + botón izquierdo del ratón	Lanzar (mejora necesaria)
 + botón derecho del ratón	Eliminación (mejora necesaria)
espacio x2 (al presionar hacia un enemigo)	Redirigir
ctrl + botón derecho del ratón (junto a un enemigo en el suelo)	Eliminación en el suelo
Q	Batarang rápido
C	Batgarra rápida (mejora necesaria)